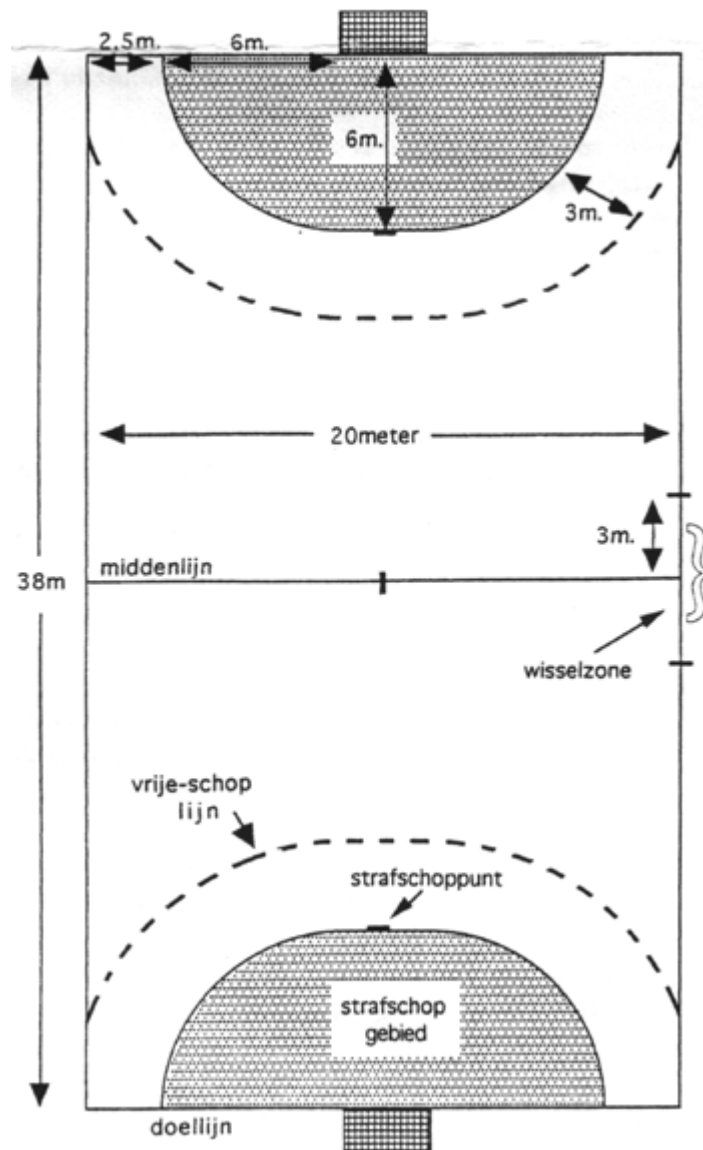




VVV-VLB

**Spelregels Zaalvoetbal
Kalmthoutse
Zaalvoetballiga
September 2011**

Regel 1 : Het speelveld



Regel 1 - Artikel 1 - Speelveld

Het speelveld is gelegen in Sporthal Gitok te Kalmthout en is herkenbaar aan de zwarte lijnen. In bovenstaande figuur wordt het speelveld weergegeven.

Regel 1 - Artikel 2 - Doel- en strafschopgebied

Het doel- en strafschopgebied zijn begrensd door: de doellijn en een lijn van drie meter getrokken op zes meter voor het doel en evenwijdig met de doellijn en die aan beide uiteinden verbonden is door een kwartcirkel met een straal van zes meter waarvan het middelpunt gelegen is op de binnenzijde van de achterkant van iedere doelpaal.

Regel 1 - Artikel 2 - Middelpunt en middencirkel

Een middellijn dient in de breedte van het speelveld op gelijke afstand van de doellijnen getrokken. Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk met een stip zijn aangegeven. Rondom dit punt moet een cirkel met een straal van vijf meter getrokken worden.

Regel 1 - Artikel 3 - Strafschoppunt

Het strafschoppunt bevindt zich op een afstand van zes meter van de doellijn, in het midden van de lijn die het doel- en strafschoopgebied afbakent.

Regel 1 - Artikel 4 - Neutrale zone

Het speelveld moet omringd zijn door een ruimte zonder enige hindernis, die minimum 1 meter breed is. De vloerbedekking van de neutrale zone moet van dezelfde aard zijn als deze van het speelveld.

Regel 1 - Artikel 5 - Zone voor spelerswisseling

Deze behoort tot de neutrale zone.

Ze is gelegen langs beide zijden van de middellijn over een afstand van drie meter.

Regel 1 - Artikel 6 - Zitplaatsen voor wisselers en toegelaten officials

Deze zitplaatsen moeten zich buiten, maar in de nabijheid van de zone voor spelerswisseling bevinden. De ruimte ingenomen door deze zitplaatsen wordt beschouwd als deel uitmakend van de neutrale zone.

Regel 1 - Artikel 7 - De verbanddoos

De verbanddoos bevindt zich in het secretariaat.

Regel 1 - Artikel 8 - Spelbenodigdheden

Naast deze verbanddoos moet de thuisploeg eveneens beschikken over een scheidsrechtersfluitje, gele en rode kaarten en het nodige reinigingsmateriaal om natte plekken op het speelveld die gevaar zouden kunnen opleveren, te verwijderen.

De thuisploeg dient eveneens de wedstrijdbal aan te leveren.

Regel 1 - Artikel 9 - Verlichting

Het speelveld moet voorzien zijn van een voldoende en gelijkmatige kunstverlichting, die zal aangewend worden wanneer de omstandigheden het vereisen.

De scheidsrechter beslist wanneer deze verlichting noodzakelijk is.

Regel 1 - Artikel 10 - Ongeschikt speelveld

Een speelveld is ongeschikt indien

- a) het niet omgeven is door een neutrale zone zonder enige hindernis
- b) de doelen of de netten niet aan de voorschriften voldoen
- c) de verlichting duidelijk onvoldoende is
- d) de vereiste benodigdheden niet ter beschikking van de wisselers en de officials gesteld werden (banken, stoelen, enz...)
- e) de staat van de vloer gevaar oplevert voor de spelers
- f) er zich hindernissen of vreemde voorwerpen op het veld bevinden of wanneer de hoogte niet reglementair is. De doelen waarvan de voorzijde van de doelpalen de doellijn aan de binnenzijde van het veld overschrijdt met een breedte van (maximum) 3 cm worden NIET beschouwd als een hindernis of vreemd voorwerp.

Indien onmiddellijke herstellingen mogelijk zijn, moet de scheidsrechter ze doen uitvoeren, evenwel zonder dat het officiële aanvangsuur van de wedstrijd er mag door vertraagd worden.

Indien het speelveld vijf minuten na het voorziene officiële aanvangsuur niet geschikt is, mag de wedstrijd niet doorgaan en dient de scheidsrechter een rapport aan het onderzoekscomité VVV-VLB over te maken.

Regel 1 - Artikel 11 - Onbespeelbaar speelveld

Een speelveld is onbespeelbaar wanneer het gevaar oplevert voor de spelers wegens redenen waarvoor de thuisclub niet verantwoordelijk is.

Regel 2 : De bal

Regel 2 - Artikel 1 - Afmetingen en vorm

De bal is een FUTSAL 4 en is verkrijgbaar via het bestuur van de KZL.

Indien men de bal vanop een hoogte van 2 meter laat vallen, mag de bal de eerste keer niet hoger dan 65 en niet lager dan 55 cm terugbotsen.

De scheidsrechter is de enige die vóór de wedstrijd te oordelen heeft hoe hard de bal moet opgeblazen worden en of de bal aan de voorschriften voldoet.

Regel 2 - Artikel 2 - Vervanging van de wedstrijdbal

De bal waarmee de wedstrijd begonnen wordt, mag niet vervangen worden, tenzij de scheidsrechter van oordeel is dat hij onregelmatig geworden is.

Indien, tijdens de wedstrijd, de bal verloren of zoek raakt, moet de thuisploeg hem onmiddellijk gaan zoeken en hem zo spoedig mogelijk ter beschikking van de scheidsrechter stellen.

De bal die intussentijd gebruikt werd, zal bij de eerstvolgende spelonderbreking vervangen worden.

Regel 2 - Artikel 3 - Onbruikbaar geworden bal

Wanneer tijdens het spel de bal onregelmatig wordt, moet de scheidsrechter de wedstrijd stilleggen. Op deze plaats waar de bal onregelmatig werd, zal hij met een andere reglementaire bal de wedstrijd laten hernemen met een scheidsrechtersbal.

Wanneer de bal onregelmatig wordt bij een spelherneming (intrap, vrije schop, doelworp door de doelverdediger) wordt hij beschouwd als zijnde onregelmatig geworden voor de spelherneming, indien het feit zich voordoet alvorens hij aangeraakt werd door een speler of de scheidsrechter, ofwel gestuit werd door een doelpaal of de dwarslat. De spelherneming moet alsdan herbegonnen worden met een andere reglementaire bal.

Daarentegen, indien het feit zich voordoet op het ogenblik dat de bal een speler of de scheidsrechter raakt of dat hij door een doelpaal of de dwarslat gestuit wordt, moet het spel hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar het contact plaats had.

Regel 3 : Spelers

Zie ook Reglementen VVV-VLB art.32 t/m 47

Regel 3 - Artikel 1 - Aantal spelers

Het spel wordt gespeeld door twee ploegen elk bestaande uit maximum tien spelers, waarvan er maximaal vijf spelers op het veld staan. Bovendien moet één van die vijf de doelverdediger zijn.

BIJZONDERE INSTRUCTIES

Een wedstrijd mag enkel beginnen indien elke ploeg minstens vier speelklare spelers, waarvan één als doelverdediger uitgerust, op het speelveld heeft.

Indien binnen de vijftien minuten na het voorziene aanvangsuur de in gebreke zijnde ploeg niet de vereiste vier spelers heeft, mag de wedstrijd niet doorgaan en moet de scheidsrechter een rapport aan het onderzoekscomité VVV-VLB overmaken.

De wedstrijd dient gestaakt indien één van beide ploegen herleid is tot minder dan drie spelers.

Regel 3 - Artikel 2 - De doelverdediger

Een ploeg mag niet aantreden zonder doelverdediger. In geval van uitwijzing of uitsluiting van de doelverdediger moet een andere speler in aangepaste uitrusting zijn plaats innemen.

Gelijk welke speler die aan het spel deelneemt, mag wisselen met de doelverdediger, voor zover de scheidsrechter wordt ingelicht en de wissel tijdens een spelonderbreking gebeurt.

* Algemeen principe

Definitie : Voor een doelverdediger geldt als "spelen van de bal": na controle, de bal binnen de 6 seconden doorspelen. De bal opnieuw in het spel brengen nadat de bal de doellijn heeft overschreden, wordt NIET beschouwd als "het spelen van de bal" door de doelverdediger.

1. De doelverdediger begaat een overtreding wanneer hij:

- de bal langer dan 6 seconden vasthoudt alvorens hem los te laten
- de bal weer met de handen aanraakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en zonder dat deze door een andere speler geraakt is
- de bal met de handen aanraakt nadat deze hem doelbewust door een medespeler met de voeten is toegespeeld

- de bal met de handen aanraakt nadat hij deze rechtstreeks heeft ontvangen uit een intrap of hoekschop genomen door een medespeler

De doelverdediger mag de bal met de handen en/of de armen spelen

- wanneer hij de bal opnieuw in het spel brengt nadat de bal de doellijn heeft overschreden ;
- wanneer de bal binnen zijn bereik komt nadat die het laatst ONVRIJWILLIG geraakt werd door een medespeler ;
- Indien de doelverdediger tijdens het spel de bal raakt of afweert, moet hij de bal ontzetten binnen de 6 seconden, daarmee zijn spelactie besluitend.

2. Op zijn speelhelft (zijn doelgebied inbegrepen)

- De doelverdediger mag in geen enkel geval de bal langer dan 6 seconden in zijn bezit houden.

3. Op de andere speelhelft is de "6-secondenregel" niet van toepassing.

* Sanctie

Elke inbreuk op deze voorschriften zal bestraft worden met een indirecte vrije trap toegekend aan de tegenstrever, op de plaats waar de overtreding werd begaan. Indien de overtreding werd begaan binnen het doelgebied, wordt de onrechtstreekse vrije trap toegekend aan de tegenstrever op de lijn die het doelgebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding werd begaan

Regel 3 - Artikel 3 - De kapitein van de ploeg

Iedere ploeg stelt een kapitein aan.

Deze moet een armband dragen van minimum acht centimeter breedte, in een kleur die contrasteert met deze van zijn trui. De kapitein behoudt zijn functie als hij zich op de zitplaatsen voor wisselers bevindt.

Een kapitein die uitgewezen of uitgesloten wordt, moet zijn armband overmaken aan een medespeler.

De kapitein tekent voor de wedstrijd het scheidsrechtersblad en aanhoort de instructies van de scheidsrechter. Hij betwist de opgooi voor de aanvang van de wedstrijd.

Noch de kapitein, noch enig andere speler heeft het recht aan de scheidsrechter uitleg te vragen over een genomen beslissing.

Indien een uitgewezen speler weigert het speelveld te verlaten en/of zich naar de kleedkamer te begeven, moet de scheidsrechter hem uitsluiten. Indien een uitgesloten speler weigert het speelveld te verlaten, moet de scheidsrechter beroep doen op de kapitein. Indien deze weigert of indien zijn tussenkomst mislukt, dient de wedstrijd gestaakt.

Indien de kapitein wordt uitgewezen en weigert het speelveld te verlaten, moet hij uitgesloten worden. Indien hij ook dan nog steeds weigert het speelveld te verlaten, moet de wedstrijd gestaakt worden.

Ingeval er geen afgevaardigde van de bezoekende ploeg aanwezig is, moet de kapitein de administratieve formaliteiten eigen aan diens functie, vervullen, maar mag aan het spel deelnemen.

Regel 3 - Artikel 4 - Spelerswisseling

Bij uitzondering van de doelverdedigers mogen er vliegende wissels uitgevoerd worden in gelijk welke wedstrijd. Een wisselspeler mag onmiddellijk aan het spel deelnemen.

Iedere ploeg mag beschikken over maximum vijf wisselers, in de voorgeschreven uitrusting, inbegrepen een doelverdediger als dusdanig uitgerust.

Regel 3 - Artikel 5 - Wijze van wisseling

De wisselers mogen in het spel komen zonder de toelating van de scheidsrechter te vragen mits eerbiediging van de volgende voorschriften :

- a) de wissel moet geschieden binnen de zone die hiervoor voorbehouden is
- b) de wisselspeler moet wachten tot wanneer de speler die vervangen wordt hem in de zone voor de spelerswisseling aangeraakt heeft, alvorens hij rechtstreeks aan het spel mag deelnemen
- c) in geval van kwetsuur van een speler moet de wisselspeler wachten om op het speelveld te komen tot de gekwetste geëvacueerd werd of het speelveld verlaten heeft.
- d) de wissel van de doelverdediger mag enkel tijdens een spelonderbreking gebeuren.

Indien de wissel niet volgens de regels geschiedt en indien de scheidsrechter meent de wedstrijd te moeten onderbreken, moet het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.

Indien een wisselspeler het speelveld opkomt om een andere reden dan een reglementaire wissel, moet het spel onmiddellijk onderbroken worden. De

scheidsrechter dient de nodige disciplinaire maatregel te nemen jegens de wisselspeler die de overtreding begaat en het spel dient hervat te worden met een onrechtstreekse vrije trap op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd stilgelegd .

Regel 3 - Artikel 6 - Leeftijd

De spelers die op de dag van de wedstrijd 16 jaar zijn, mogen deelnemen aan de wedstrijden van de KZL.

Regel 3 - Artikel 7 - Geslacht

Iedereen die voldoet aan de regels van de VVV-VLB en KZL mag deelnemen aan de wedstrijd van de KZL, ongeacht geslacht.

Indien dames deelnemen aan de wedstrijd, hebben zij het recht hun borsten te beschermen. Dit wordt gelijkgesteld met gezichtsbescherming.

Regel 4 : Uitrusting van de spelers

Regel 4 - Artikel 1 - Uitrusting

De uitrusting van een speler bestaat uit een trui (of shirt), een korte broek, sportkousen en schoeisel. Het dragen van beenbeschermers onder de opgetrokken sportkousen is toegestaan.

Trui (of shirt) moet in de broek steken en sportkousen moeten steeds opgetrokken zijn. Alle spelers van één ploeg moeten dezelfde uitrusting dragen (met uitzondering van de sportschoenen), waarvan de kleur duidelijk verschillend is van deze van de spelers van de tegenpartij en van de scheidsrechter.

De kleur van de trui van de doelvrediger moet verschillend zijn van deze van alle andere spelers (medespelers en tegenstanders) en van de scheidsrechter. Hij mag een training dragen in plaats van een korte broek. Zwartgekleurde truien zijn voor alle spelers verboden.

Regel 4 - Artikel 2 - Nummering van de spelers

Op iedere trui moet op de rugzijde een duidelijk zichtbaar nummer worden aangebracht.

De nummers van de spelers van éénzelfde ploeg dienen verschillend te zijn.

Regel 4 - Artikel 3 - Sportschoenen

Het dragen van sportschoenen is verplicht.

Enkel lichte sportschoenen met helder gekleurde zolen, zonder topverharding en zonder noppen worden toegelaten.

Regel 4 - Artikel 4 - Gevaarlijke of niet conforme uitrusting

Het is verboden gevaarlijke voorwerpen te dragen, zoals armbanden, uurwerken, ringen met uitsteeksels, te los hangende hals- of andere kettingen enz.

Indien een speler zich aanbiedt om zijn ploeg te vervolledigen, nadat de wedstrijd begonnen is, en niet aan het spel mag deelnemen omdat zijn uitrusting niet conform is, moet hij een spelonderbreking afwachten om aan de scheidsrechter te vragen aan het spel te mogen deelnemen. Dit geldt ook voor een speler die wegens dezelfde inbreuk het speelveld diende te verlaten. De speler mag slechts (opnieuw) aan het spel deelnemen nadat de scheidsrechter er zich persoonlijk van vergewist heeft dat de speler niet meer in overtreding is met deze regel.

Ingeval van inbreuk op deze regel moet het spel stilgelegd worden; de speler moet een officiële waarschuwing krijgen en het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.

Regel 5 : De scheidsrechter - De officials

Regel 5 - Artikel 1 - Algemeenheden

De scheidsrechter wordt aangeduid door het bevoegde scheidsrechterscomité.

Hij moet niet alleen de tijd opnemen en zorgen dat het spel de voorziene duur heeft, maar ook waken over de toepassing van de spelregels en de officiële instructies uitgevaardigd door de VVV-VLB.

Regel 5 - Artikel 2 - Voor de wedstrijd

De scheidsrechter moet minstens dertig minuten voor het officiële aanvangsuur van de wedstrijd aanwezig zijn om de staat van het speelveld, de ballen en de aanwezigheid van de verbanddoos te controleren.

Hij dient er ook over te waken dat de voorzieningen buiten het speelveld beantwoorden aan de voorschriften, zoals neutrale zone, zitplaatsen voor spelers en officials enz.

De controle van de licenties en identiteitskaarten van de spelers en officials, alsook van de uitrusting van de spelers moet gebeuren in het bijzijn van de afgevaardigden van de twee clubs, bij voorkeur in de kleedkamer van de scheidsrechter. Te dien einde moet het behoorlijk ingevulde wedstrijdblad hem ten laatste tien minuten voor het officiële aanvangsuur van de wedstrijd overhandigd worden.

Hij dient elke vastgestelde onregelmatigheid op het wedstrijdblad te noteren.

Regel 5 - Artikel 3 - Bevoegdheden van de scheidsrechter

De bevoegdheid van de scheidsrechter neemt een aanvang op het ogenblik dat hij de kleedkamer betreedt en eindigt na de wedstrijd bij het aftekenen van het wedstrijdblad door de twee clubafgevaardigden.

Dit mag geen beletsel zijn om een verslag aan het bevoegde comité over te maken voor feiten die zich voor of na de wedstrijd zouden voordoen.

Een speler die voor de aftrap uitgesloten wordt, mag op het wedstrijdblad vervangen worden. Indien als gevolg van deze uitsluiting een ploeg slechts vier spelers kan opstellen om de wedstrijd aan te vangen, mag ze op gelijk welk ogenblik van de wedstrijd het aantal spelers aanvullen tot vijf.

De scheidsrechter is heer en meester op het speelveld. Zijn beslissingen, voor zover ze betrekking hebben op de interpretatie over feiten die zich tijdens de wedstrijd voordoen, zijn onherroepelijk voor zover zij betrekking hebben op de uitslag van de wedstrijd.

Regel 5 - Artikel 4 - Leiding van de wedstrijd

De scheidsrechter leidt het spel volgens de van kracht zijnde regels en neemt alle beslissingen die zich opdringen. Hij mag echter alleen op zijn eerste beslissing terugkomen indien het spel nog niet hernomen is.

De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid het spel te onderbreken voor iedere overtreding van de spelregels.

In zijn tussenkomsten zal hij zich onthouden van bestraffing indien hij meent de overtredende ploeg te bevoordelen.

Hij mag bijgevolg niet op zijn beslissing terugkomen wanneer het vermeende voordeel niet geconcretiseerd wordt. Het toepassen van de voordeelregel mag geen beletsel zijn om indien nodig de passende disciplinaire sanctie te nemen.

Regel 5 - Artikel 5 - Stilleggen en stopzetten van de wedstrijd

De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid het spel te onderbreken of definitief te staken, zo hij dit nodig acht wegens interne of externe factoren, het gedrag van de toeschouwers of gelijk welke reden.

Hij moet het spel onmiddellijk onderbreken indien een speler ernstig gekwetst is. Indien het een lichte kwetsuur betreft zal hij het spel onderbreken op het einde van de aan gang zijnde spelfase; een licht gekwetste speler mag niet op het speelveld verzorgd worden.

De scheidsrechter moet op het wedstrijdblad melding maken van alle ongevallen of kwetsuren met aanduiding van de juiste plaats van de kwetsuur.

Regel 5 - Artikel 6 - Uitzijzing en uitsluiting

Met uitzondering van de spelers-wisselingen die tijdens de wedstrijd toegelaten zijn, mag niemand het speelveld betreden zonder toelating van de scheidsrechter.

De scheidsrechter heeft het recht en de plicht om een speler die zich schuldig maakt aan een zware overtreding, onbehoorlijk of onsportief gedrag:

- ofwel een opmerking te maken of een officiële waarschuwing te geven
- ofwel uit te wijzen
- ofwel uit te sluiten.

Een uitgewezen speler - gele kaart - mag vervangen worden.

Een uitgesloten speler - rode kaart - mag in geen geval vervangen worden.

De scheidsrechter heeft eveneens het recht en de plicht om elke "official" die zich naar zijn oordeel schuldig maakt een onbehoorlijk gedrag, uit de neutrale zone te verwijzen (gele kaart) of uit te sluiten (rode kaart).

Regel 5 - Artikel 7 - Het fluitsignaal

Na elk oponthoud moet de scheidsrechter het teken tot hernemen van het spel geven. Een fluitsignaal wordt ten zeerste aanbevolen, maar is niet verplicht.

Het fluitsignaal is nochtans vereist :

- bij de aftrap,
- de spelherneming van de tweede speelhelft,
- nadat een doelpunt werd aangetekend,
- bij spelherneming na dode tijd,
- om het einde van elke speelhelft aan te duiden
- op strafschoep.

Elke spelonderbreking wordt kenbaar gemaakt met een fluitsignaal.

Regel 5 - Artikel 8 - Afwezigheid van de scheidsrechter

Een wedstrijd mag niet gespeeld worden zonder scheidsrechter. Een wedstrijd mag niet uitgesteld worden wegens afwezigheid van de scheidsrechter.

Indien de officieel aangeduide scheidsrechter afwezig is of niet meer in staat zijn opdracht te vervolgen wegens kwetsuur of ziekte, moet een gelegenheidsscheidsrechter zijn plaats innemen.

De gelegenheidsscheidsrechter beschikt over alle bevoegdheden, toegekend aan de officiële scheidsrechter.

Wanneer een scheidsrechter de wedstrijd definitief staakt wegens handtastelijkheden op zijn persoon mag niemand hem vervangen.

BIJZONDERE INSTRUCTIES (zie art. 25 t/m 29 van de VVV-VLB)

Wanneer de officieel aangeduide scheidsrechter afwezig is zal de keuze van de plaatsvervanger in volgende orde gebeuren:

- ▶ officiële scheidsrechter der federatie, niet behorend tot één der elftallen en in het bezit van een scheidsrechterskaart

- ▶ officiële scheidsrechter van een andere federatie, niet behorend tot één der elftallen en in het bezit van een scheidsrechterskaart
- ▶ officiële scheidsrechter van de bezoekende club
- ▶ officiële scheidsrechter van de bezochte club
- ▶ elk ander persoon van de bezoekende club
- ▶ elk ander persoon van de bezochte club

De match zal hoe dan ook ten laatste 15' na het officiële aanvangsuur starten en mag in géén geval uitgesteld worden.

Indien dit toch gebeurt zal de bezochte club de wedstrijd verliezen met forfaitcijfers.

De scheidsrechtersvergoeding valt ten laste van de bezochte club en moet betaald worden vóór aanvang van de wedstrijd.

Dit geldt ook voor de gelegenheidsscheidsrechter.

In geval van forfait ter plaatse dient de scheidsrechtersvergoeding betaald te worden door de aanwezige club.

Via de federatie wordt deze vergoeding terugbetaald.

Bij een ter plaatse afgelaste wedstrijd door de scheidsrechter moet enkel de verplaatsingsvergoeding betaald worden.

Wanneer een scheidsrechter als toeschouwer aanwezig is op een wedstrijd mag hij de leiding overnemen op voorwaarde dat :

- a) de wedstrijd op dat ogenblik geleid wordt door een gelegenheidsscheidsrechter
- b) de wedstrijd niet verder gevorderd is dan het einde van de 1ste speelhelft
- c) de fungerende scheidsrechter hem hierom verzoekt (kwetsuur, ziekte...)

In de gevallen a) en b) zullen beide scheidsrechters voor het leiden van de wedstrijd de helft van de leidingsvergoeding ontvangen doch geen verplaatsingskosten.

In geval c) dienen beide scheidsrechters onderling overeen te komen.

Regel 5 - Artikel 9 - Ordemaatregelen

Het dragen van de armband is verplicht voor alle personen die zich in de neutrale zone bevinden

A) TERREINAFGEVAARDIGDE

De thuis- of organiserende club is verplicht tenminste dertig minuten voor de aanvang van de wedstrijd een geldig gelicentieerd lid van tenminste 18 jaar aan te stellen om de functie van terreinafgevaardigde te vervullen.

Hij moet ter beschikking van de scheidsrechter zijn vanaf aankomst tot op het ogenblik dat de scheidsrechter hem kenbaar gemaakt heeft dat hij van zijn verantwoordelijkheid ontslagen is.

De terreinafgevaardigde mag geen enkele andere functie vervullen.

Na de wedstrijd dient hij het wedstrijdblad te tekenen.

Ingeval geen enkel gelicentieerd lid dat de functie van terreinafgevaardigde mag waarnemen aanwezig is, moet een speler van de thuisclub deze functie vervullen. Hij mag niet deelnemen aan het spel tot de aankomst van een lid dat als terrein-afgevaardigde mag fungeren.

Indien de thuisclub door deze verplichting herleid is tot drie spelers mag de wedstrijd niet doorgaan.

Een thuisclub die zich enkel aanbiedt met vijf spelers en zich bijgevolg verplicht ziet, één van haar spelers als terreinafgevaardigde te laten fungeren, mag die terreinafgevaardigde eventueel vervangen door één van de overige spelers indien die gekwetst wordt. De gekwetste speler die de rol van terreinafgevaardigde overneemt, mag echter in géén geval diezelfde wedstrijd nog opnieuw als speler aantreden.

Wanneer gedurende een wedstrijd de terreinafgevaardigde zijn functies niet meer kan uitoefenen, hetzij wegens uitwijzing, hetzij wegens uitsluiting door de scheidsrechter, vrijwillige terugtrekking, gelijk welke non-beschikbaarheid, moet hij, in alle omstandigheden, worden vervangen door een lid van de thuisclub in onderstaande verplicht te respecteren volgorde :

a) een official die al werd ingeschreven op het wedstrijdblad

b) een gekwalificeerd clublid dat zich in de sporthal bevindt en niet genoteerd is op het wedstrijdblad

c) een speler ingeschreven op het wedstrijdblad. Indien als gevolg van deze verplichting de thuisclub wordt herleid tot minder dan drie spelers, moet de wedstrijd definitief gestaakt worden.

De scheidsrechter dient de overgang van de terreinafgevaardigde in het vak 'opmerkingen' van het wedstrijdblad te vermelden.

Een dame mag als terreinafgevaardigde fungeren, zelfs in wedstrijden tussen mannelijke ploegen.

De terreinafgevaardigde moet een witte armband van minimum acht centimeter breedte dragen en zich tijdens de wedstrijd op de plaats bevinden die hem door de scheidsrechter aangewezen werd.

De terreinafgevaardigde kan eventueel - indien noodzakelijk - in die functie eveneens als gelegenheidsscheidsrechter optreden.

C) DOKTERS EN VERZORGERS

Ze moeten een oranje armband dragen.

Deze armband moet minimum acht centimeter breed zijn.

D) COACHES EN OEFENMEESTERS

Ze moeten een rode armband dragen die minimum acht centimeter breed zijn.

Indien een coach of een oefenmeester als speler aantreedt mag hij op het wedstrijdblad enkel als speler vermeldt worden en dient hij als dusdanig beschouwd.

E) GEBEURLIJKE AFGEVAARDIGDE VAN DE BEZOEKENDE CLUB

De bezoekende club mag een gelicentieerd lid als afgevaardigde aanstellen. Hij mag zich in de neutrale zone bevinden en dient een armband van minimum acht centimeter breedte, in de nationale kleuren te dragen.

Hij is gehouden het wedstrijdblad in te vullen en te ondertekenen.

Indien de bezoekende club geen afgevaardigde ter beschikking heeft, is de kapitein verplicht de administratieve formaliteiten eigen aan diens functie te vervullen. In dit geval mag de kapitein aan de wedstrijd deelnemen.

F) PLAATS VAN DE OFFICIALS

Alle officials - oefenmeesters, coaches, terreinafgevaardigden, dokters, verzorgers - worden in de neutrale zone toegelaten op uitdrukkelijke voorwaarde dat ze de voorziene armband dragen en dat ze niet de minste belemmering vormen voor de spelers, de scheidsrechters, de lijnrechter of het publiek. De terreinafgevaardigde dient zich te bevinden op de plaats die hem toegewezen wordt door de scheidsrechter. De coaches mogen zich op eigen speelhelft in de neutrale zone verplaatsen op voorwaarde dat ze hierbij noch de scheidsrechter, de lijnrechter of de spelers hinderen.

Zij mogen het spel op geen enkele wijze beïnvloeden.

Regel 6 : Duur van het spel

Regel 6 - Artikel 1

De wedstrijd bestaat uit twee spelperiodes van 25 minuten, onderbroken door een rust van twee tot vijf minuten.

Tijdens de wedstrijd heeft elke club recht op een 'time-out' van 1 minuut per speelhelft. Op verzoek van de coach en/of de kapitein wordt deze 'time-out' door de scheidsrechter toegekend als de bal buiten het speelveld is of het plafond geraakt heeft.

Tijdens de rust en "time-out", gaan de spelers naar de bank van de wisselers.

Deze eventuele dode tijden worden niet in aanmerking genomen bij het beoordelen van de werkelijke tijdsduur van elke speelhelft.

Regel 6 - Artikel 2

De duur van de spelperiode moet verlengd worden met de tijd nodig om een strafschop te kunnen nemen voor een fout, begaan binnen de reglementaire tijd. De scheidsrechter is gehouden de twee clubs van deze beslissing op de hoogte te brengen.

De scheidsrechter heeft het recht de duur van elke periode te verlengen met de tijd die volgens zijn mening verloren werd, wat ook de reden daarvan mag zijn.

Regel 6 - Artikel 3

De scheidsrechter mag het spel onderbreken telkens als de omstandigheden het vereisen.

De scheidsrechter is verplicht het spel definitief te staken wanneer hij van oordeel is dat een normaal verloop van de wedstrijd onmogelijk is geworden door één van volgende oorzaken:

- a) onbespeelbaarheid van het terrein
- b) handtastelijkheden op de scheidsrechter

De scheidsrechter moet een wedstrijd definitief staken in één van de volgende gevallen :

- a) onvoldoend aantal spelers in één van de ploegen;
- b) gevaar voor de lichamsgesteldheid van de spelers dat niet kan ongedaan gemaakt worden binnen een periode van vijf minuten;

- c) overrompeling van het speelveld die niet kan ongedaan gemaakt worden binnen de vijf minuten;
- d) vreemd voorwerp op het speelveld dat niet kan verwijderd worden binnen de vijf minuten;
- e) weigering gevolg te geven aan een definitieve uitsluiting, nadat hij de hiervoor voorziene procedure gevolgd heeft;
- f) andere omstandigheden, te beoordelen door de scheidsrechter.

Betreffende hierboven vermelde punten a), e) en f) is de wachttijd van 5 minuten niet van toepassing.

Nochtans, eens de wedstrijd begonnen is, mag/ mogen de onderbreking(en) in totaal de vijf minuten niet overschrijden.

Uitzondering:

Bij elektriciteitspanne in de zaal mag de wedstrijd door de scheidsrechter eventueel meerdere malen tijdelijk onderbroken worden tot een totale maximumduur van 15 minuten bereikt is. Daarna dient de wedstrijd definitief gestaakt te worden. De thuisploeg zal alsdan de wedstrijd met forfaitscore verliezen. Slechts in uitzonderlijke gevallen zal de bevoegde commissie in een gemotiveerde beslissing dit gegeven mogen wijzigen.

Regel 7 : Aftrap - Scheidsrechtersbal

Regel 7 - Artikel 1 - Bij de aanvang van de wedstrijd

Een opgooi door de scheidsrechter in aanwezigheid van de twee kapiteins beslist over de keuze tussen kamp en aftrap. De ploeg door het lot begunstigd heeft het recht haar kamp of de aftrap te kiezen.

Nadat de scheidsrechter het fluitsignaal heeft gegeven vangt het spel aan met een trap op de bal door een speler in de richting van het kamp van de tegenpartij. De bal moet op het middelpunt van het speelveld liggen en mag niet bewegen.

Al de spelers dienen zich in hun eigen kamp te bevinden en deze van de ploeg, die tegenover het team staat dat de aftrap geeft, moeten op een afstand van minimum vijf meter van de bal blijven, tot wanneer deze in het spel is, d.w.z. hij geraakt werd door een speler van de ploeg aan wie de aftrap is toegewezen. In geval van overtreding dient de aftrap hernomen.

De speler die de aftrap gegeven heeft, mag geen tweede maal de bal spelen voordat deze door een andere speler, van de eigen ploeg of van de tegenpartij, aangeraakt werd.

De wisselers en de gemachtigde officials, behalve de terreinafgevaardigden, de coaches en de commissarissen, moeten plaats nemen op de bank langs de kant van het kamp dat door hun ploeg verdedigd wordt.

Regel 7 - Artikel 2 - Nadat een doelpunt gemaakt werd

Het spel zal op dezelfde wijze hernomen worden als bij de aftrap, door een speler van de ploeg tegen wie het doelpunt gescoord werd.

Regel 7 - Artikel 3 - Na de rust

De ploegen wisselen van kamp. De aftrap wordt gegeven door een speler van de ploeg die niet de aftrap in het begin van de wedstrijd genomen heeft.

De wisselers en de gemachtigde officials, behalve de terreinafgevaardigden en de commissarissen, moeten eveneens van kamp wisselen.

Regel 7 - Artikel 4 - Doelpunt na aftrap

Wanneer de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij belandt, is het doelpunt niet geldig en dient het spel hernomen met een doelworp door de doelverdediger.

Wanneer de speler, gelast met het geven van de aftrap, de bal rechtstreeks in zijn eigen doel trapt, moet hij een officiële waarschuwing krijgen en de aftrap dient hernomen te worden.

Regel 7 - Artikel 5 - Tijdelijke onderbreking - Scheidsrechtersbal

Wanneer het spel tijdelijk stilgelegd werd om een reden die niet in een spelregel voorzien is, zal het als volgt hernomen worden : de scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze laatste zich bevond op het ogenblik dat het spel onderbroken werd. De bal is in het spel zodra hij de grond geraakt heeft.

Wanneer het spel stilgelegd werd terwijl de bal in het doelgebied was, moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

De scheidsrechtersbal moet hernomen worden

- a) wanneer de bal de doel- of zijlijn overschrijdt vooraleer hij door een speler aangeraakt werd;
- b) wanneer een speler de bal aanraakt vooraleer deze de grond raakt.

Regel 7 - Artikel 6 - Mogelijke gevallen voor een scheidsrechtersbal

- a) vreemd voorwerp op het speelveld dat het spel of een speler beïnvloedt
- b) overtreding van een speler buiten het speelveld terwijl de bal in het spel is
- c) onregelmatig geworden bal tijdens het spel
- d) gelijktijdige en even zware overtredingen begaan door twee tegenstanders
- e) spelonderbreking voor een gekwetste speler
- f) ongepast fluitsignaal van de scheidsrechter
- g) fluitsignaal van een toeschouwer dat het spel of een speler kan beïnvloeden
- h) spelonderbreking wegens de houding van officials of toeschouwers
- i) val of ernstige kwetsuur van de scheidsrechter, waardoor het hem niet meer mogelijk is, het verloop van de wedstrijd te controleren
- j) elektriciteitspanne wanneer de bal in het spel is
- k) alle andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.

Regel 8 : Bal in en uit het spel

Regel 8 - Artikel 1 - Bal uit het spel

De bal is uit het spel :

- a) wanneer hij volledig over een zij- of doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij in de lucht
- b) wanneer hij de zoldering of armaturen heeft geraakt
- c) wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd

Regel 8 - Artikel 2 - Bal in het spel

Op elk ander ogenblik is de bal in het spel van het begin tot het einde van de wedstrijd, ook in de hierna vermelde gevallen:

- a) indien hij in het speelveld terugkaatst na een doelpaal of een dwarslat te hebben geraakt.
- b) indien hij in het speelveld terugkaatst na de scheidsrechter of een grensrechter die zich binnen het speelveld bevinden, te hebben geraakt. Scheidsrechter en lijnrechter worden dus niet beschouwd als vreemde voorwerpen.

Regel 9 : Geldig doelpunt

Buiten de uitzonderingen die in de spelregels voorzien zijn, wordt een geldig doelpunt aangetekend als de bal volledig door het doelvlak gegaan is. Het doelvlak is het vlak begrensd door de doellijn tussen de palen, de twee palen zelf en de dwarslat. Het doelpunt is niet geldig wanneer de bal door een speler van de aanvallende ploeg - de doelverdediger inbegrepen - opzettelijk met de hand of arm geworpen, geslagen of gedragen werd.

Een doelpunt mag niet gevalideerd worden indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan, in aanraking komt met een vreemd voorwerp.

Indien dit feit zich voordoet :

a) tijdens een gewone spelfase: het spel moet hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact, tenzij in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal gegeven wordt op de lijn die het doelgebied afbakent zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

b) bij het nemen van een strafschop: het trappen moet hernomen worden

c) wanneer, op het ogenblik dat de bal op het punt staat in het doel te gaan, een toeschouwer op het speelveld komt en tracht het doelpunt te verhinderen, moet de scheidsrechter het doelpunt toekennen, indien de toeschouwer de bal niet aanraakt.

Wanneer de toeschouwer de bal wel aanraakt moet het spel stilgelegd worden en daarna hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact. Echter wanneer dit contact geschiedt in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

Wanneer de bal op een reglementaire wijze in het doel gaat nadat hij werd aangeraakt of van richting is veranderd door de scheidsrechter of de lijnrechter; indien ze zich binnen het speelveld bevinden, moet het gevalideerd worden.

De ploeg die het grootste aantal doelpunten aangetekend heeft, is de winnaar van de wedstrijd; indien geen enkel doelpunt werd aangetekend of indien beide ploegen hetzelfde aantal doelpunten hebben gescoord, eindigt de wedstrijd onbeslist.

Regel 10 : Fouten en ongepastheden

Regel 10 - Artikel 1 - Rechtstreekse vrije schop

Een speler die opzettelijk één der volgende fouten begaat dient bestraft met een rechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij.

Fouten op een tegenstander

- a) een tegenstander een trap geven of trachten te geven
- b) een tegenstander een voetje lichten, d.w.z. : een tegenstander doen vallen of trachten te doen vallen, hetzij met het been of met de voet, hetzij door zich voor of achter hem te bukken.
- c) op een tegenstander springen
- d) een tegenstander aanvallen op een gewelddadige of gevaarlijke manier
- e) een tegenstander slaan of trachten te slaan ; 'naar iemand spuwen' wordt gelijkgesteld met slaan
- f) een tegenstander vast- of tegenhouden, hetzij bij een lichaamsdeel hetzij bij een gedeelte van zijn uitrusting
- g) een tegenstander duwen
- h) zich voor, achter of opzij van een tegenstander op de grond werpen teneinde de bal met de voet te spelen (sliding)

Fout met de bal

- i) met de voetzool de bal blokkeren die zich in de voeten van de tegenstander bevindt, of op het ogenblik dat de tegenstander op de bal gaat trappen.
- j) de bal met de hand of met de arm spelen, d.w.z. hem dragen, slaan of voortbewegen met de hand of de arm. Deze beschikking geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn doelgebied, evenwel rekening houdend met de beperkingen voorzien in Regel 14 artikel 4 en de "Bijzondere schikkingen" in Regel 3 artikel 2. Een speler die tracht de bal met de hand of de arm te spelen, maar er niet in slaagt, mag niet bestraft worden.

Een speler mag zijn gezicht of onderbuik beschermen zonder dat er sprake is van een fout, zelfs als hij in het bezit van de bal blijft.

Wanneer één van deze fouten door een speler begaan werd in zijn eigen doelgebied, moet de rechtstreekse vrije schop omgezet worden in een strafschoot. Uitzondering

hierop vormen de beschikkingen in verband met de foutieve tussenkomsten van een doelvredediger zoals beschreven in Regel 3 artikel 2 en Regel 14 artikel 4. Bij het toekennen van de strafschop speelt het geen rol waar de bal zich bevindt op het ogenblik van de overtreding, als hij maar in het spel is.

Regel 10 - Artikel 2 - Onrechtstreekse vrije schop

Een speler die opzettelijk één der volgende fouten begaat, dient bestraft met een onrechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij.

a) spelen op een manier die door de scheidsrechter als gevaarlijk beoordeeld wordt voor de tegenstander, evenwel zonder dat er contact mag zijn, in welk geval een rechtstreekse vrije schop moet gegeven worden

b) op zulke manier spelen dat het als gevaarlijk voor de speler zelf beoordeeld wordt

c) op incorrecte wijze, dit wil zeggen zachtjes en met de schouder, een tegenstander aanvallen, wanneer de bal niet binnen spelbereik of in de lucht is

d) zonder de bal te spelen, de tegenstander met het lichaam hinderen, dit wil zeggen ofwel tussen de tegenstander en de bal lopen, ofwel zich zodanig in de richting van de bal opstellen dat men een hinderpaal voor de tegenstander is.

e) de doelman van de tegenpartij incorrect aanvallen, of hem beletten de bal weg te werken wanneer hij deze in zijn doelgebied opgevangen heeft

f) alle fouten tegen medespelers, scheidsrechter of lijnrechter

g) een spelerswisseling niet volgens de regels uitvoeren: in dit geval moet de onrechtstreekse vrije schop gegeven worden op de plaats waar de bal zich bevond op het ogenblik van de overtreding. Echter wanneer de bal zich in het doelgebied bevond, moet de vrije schop gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was.

h) opzettelijk tijd winnen als de bal in het spel is.

i) ieder onwelvoeglijk gedrag tegen tegenstanders, medespelers, officials of toeschouwers.

j) op een medespeler leunen om de bal te spelen of trachten te spelen

k) na de aanvang of herneming van het spel (behalve bij scheidsrechtersbal) de bal een tweede maal spelen alvorens deze door een andere speler werd aangeraakt; indien bij de aanvang of herneming van het spel een speler een zwaardere fout begaat, terwijl hij de bal een tweede maal aanraakt, moet de zwaarste fout bestraft worden.

l) overtreding van Regel 3, artikel 2

m) overtreding van Regel 4, artikel 4

n) overtreding van Regel 14, artikel 4

Regel 10 - Artikel 3 - Gelijktijdige overtredingen

Wanneer twee fouten gelijktijdig begaan worden, dan moet de zwaarste fout bestraft worden met een vrije schop, aangezien :

a) de fouten strafbaar met een rechtstreekse vrije schop voorrang hebben op de fouten strafbaar met een onrechtstreekse vrije schop.

b) de fouten strafbaar met een rechtstreekse vrije schop op de tegenstander voorrang hebben op deze begaan met de bal.

Wanneer twee tegenstanders gelijktijdig een even zware fout begaan en indien de scheidsrechter meent te moeten ingrijpen, dient het spel hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond. Indien echter het feit zich voordoet in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent en op de plaats die er het dichtst bij is.

Regel 10 - Artikel 4 - Tuchtmaatregelen

De hieronder beschreven maatregelen zijn alleen van toepassing voor de officials en diegenen die aan het spel deelnemen.

Een uitwijzing van een speler of official wordt weergegeven door een gele kaart.

Een uitsluiting van een speler of een official wordt weergegeven door een rode kaart.

A. Officiële waarschuwing:

Een speler moet een officiële waarschuwing krijgen wanneer hij aanhoudend de spelregels overtreedt (herhaalde fouten)

Een speler of official moet een officiële waarschuwing krijgen wanneer hij door woorden of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter of lijnrechter afkeurt.

B. Uitwijzing- uitsluiting:

Een speler moet uitgewezen of uitgesloten worden :

a) wanneer hij opnieuw een fout begaat na een officiële waarschuwing opgelopen te hebben.

b) wanneer hij zich in een beledigende of onbehoorlijke taal richt tot de scheidsrechter, de lijnrechter, de officials of het publiek.

c) in geval hij zich brutaal of gewelddadig gedraagt.

d) in geval van klaarblijkelijk spelbederf.

C. Alleen de scheidsrechter is bevoegd te oordelen over de strafmaatregel die hij meent te moeten opleggen en de strafmaatregel op te leggen.

Hij is niet verplicht deze maatregelen in een stijgende volgorde (gradatie) toe te passen, wel te verstaan dat slaan, op iemand spuwen of natrappen in elk geval moet gesanctioneerd worden met een definitieve uitsluiting.

D. Een uitgewezen of uitgesloten speler moet zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven en mag niet meer plaats nemen op de bank van de wisselers. In geval van uitwijzing mag hij vervangen worden door een speler waarvan de naam op het wedstrijdblad vermeld is en door de scheidsrechter gecontroleerd is. Indien een uitgewezen speler weigert het speelveld te verlaten en/of zich naar de kleedkamer te begeven, moet de scheidsrechter hem definitief uitsluiten en mag de speler in dit geval niet vervangen worden.

Een speler die tijdens een wedstrijd uitgesloten wordt, mag in geen geval vervangen worden. Indien de uitgesloten speler weigert het speelveld te verlaten en/of zich naar de kleedkamer te begeven, moet de scheidsrechter de passende maatregelen nemen (Cf. Regel 3 artikel 3).

Deze reglementering geldt eveneens voor de spelers die op de wisselbank zitten. Elke onmiddellijke uitsluiting (= rode kaart) van één van deze spelers veroorzaakt een voor de verdere duur van de wedstrijd definitieve vermindering van het aantal spelers op het veld.

De kapitein is verantwoordelijk voor het aanduiden van een speler die het terrein dient te verlaten op het ogenblik van de uitsluiting. Deze speler mag verder als wisselers deelnemen aan de wedstrijd.

E. Indien een uitgewezen official (gele kaart) weigert de neutrale zone te verlaten wordt hij (zij) uitgesloten (rode kaart). Indien de official alsnog weigert de neutrale zone te verlaten wordt de wedstrijd gestaakt.

F. Bovendien moet hij voor iedere uitsluiting een omstandig verslag opmaken en binnen de twee werkdagen overmaken aan het secretariaat van het bevoegde comité.

G. Indien één van de beide ploegen weigert de wedstrijd te hervatten, moet de scheidsrechter de kapitein van die ploeg bij zich roepen. Indien deze de weigering om verder te spelen bevestigt, zal de scheidsrechter de wedstrijd definitief staken.

Regel 11 : Vrije schoppen

Er zijn twee soorten vrije schoppen:

- De rechtstreekse vrije schop waarop rechtstreeks een doelpunt kan gemaakt worden tegen de overtreedende partij;
- De onrechtstreekse vrije schop waaruit niet rechtstreeks een doelpunt kan aangetekend worden. Indien de bal, alvorens door het doelvlak te gaan, aangeraakt of gespeeld is geweest door een andere speler dan deze die de schop heeft gegeven, is het doelpunt wel geldig.

Wanneer op een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop, toegekend buiten de doelgebieden, de speler die gelast is met het trappen, de bal rechtstreeks in zijn eigen doel zendt, mag het doelpunt niet toegekend worden maar moet het spel hernomen worden met een hoekschop in het voordeel van de tegenpartij.

De scheidsrechter signaleert een onrechtstreekse vrije schop door de arm verticaal boven het hoofd te houden op het ogenblik dat de schop gegeven wordt. De scheidsrechter moet de arm opgeheven houden tot wanneer de bal aangeraakt wordt door een andere speler of niet meer in het spel is.

Op een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop is de bal in het spel zodra hij geraakt werd door een speler van de ploeg aan wie de vrije schop is toegewezen. Indien een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop toegekend wordt aan een speler in zijn eigen doelgebied, zal de bal in het spel zijn onmiddellijk na, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek te hebben afgelegd en het doelgebied te hebben verlaten.

Om een vrije schop te kunnen toekennen moet:

- a) de scheidsrechter de fout gezien hebben en ze als opzettelijk beoordelen
- b) de fout op het speelveld begaan zijn, door een speler die aan het spel deelneemt
- c) de bal in het spel zijn op het ogenblik dat de fout begaan werd.

Opdat de spelherneming op een vrije schop conform de regels zou zijn is het nodig :

- a) dat de bal stilligt op de plaats waar de fout begaan werd, behalve in de uitzonderingsgevallen voorzien door andere regels.

Wanneer een vrije schop toegekend wordt aan de verdedigers in hun eigen doelgebied moet de bal gelegd worden op de plaats waar de fout begaan werd. De tegenstanders moeten buiten het doelgebied blijven.

Indien de bal niet direct in het spel gebracht wordt, dus buiten het doelgebied, moet de vrije schop opnieuw gegeven worden.

Wanneer een onrechtstreekse vrije schop toegekend wordt aan de aanvallers in het doelgebied van de tegenpartij moet de bal gelegd worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de fout begaan werd.

b) dat alle tegenstanders van de speler die de vrije schop geeft, zich op vijf meter van de bal bevinden en slechts dichterbij mogen komen wanneer de bal in het spel is.

Indien een tegenstander van een speler die een vrije schop geeft tot minder dan 5 meter van de bal nadert vooraleer deze in het spel is, moet de scheidsrechter de vrije schop laten hernemen. De speler die de fout begaat moet een officiële waarschuwing krijgen en in geval van herhaling uitgewezen worden.

Wanneer de tegenstanders een 'muur' maken en weigeren zich op reglementaire afstand te plaatsen, moet de scheidsrechter een officiële waarschuwing geven aan de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt. Wanneer vervolgens de spelers zich nog niet op reglementaire afstand plaatsen, moet de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt, uitgewezen worden.

Nochtans wanneer de speler die de vrije schop geeft teneinde hieruit eventueel voordeel te halen, niet wacht tot de tegenstanders zich op reglementaire afstand bevinden, dient het spel voortgezet, zelfs als de bal op een tegenstander die er te dicht bij staat terecht komt.

c) De bal mag in gelijk welke richting getrapt worden behalve op een strafschoot en bij de aftrap. In dit geval moet de bal vooruit getrapt worden.

d) Wanneer bij het nemen van de vrije schop één of meerdere tegenstanders rondspringen, gebaren maken of schreeuwen met de bedoeling de speler die de vrije schop trapt af te leiden, moet hij of moeten zij een officiële waarschuwing krijgen wegens onbehoorlijk gedrag.

Regel 12 : Strafschop (penalty)

Regel 12 - Artikel 1 - Het trappen

Het trappen van een strafschop gebeurt als volgt :

- a) de bal moet door de speler die de strafschop neemt op het strafschoppunt gelegd worden. De scheidsrechter is de enige die te oordelen heeft of de bal correct ligt.
- b) alle spelers, met uitzondering van de doelverdediger van de tegenpartij, moeten zich binnen het speelveld maar buiten het doelgebied bevinden en op minimum vijf meter van de bal.
- c) de doelverdediger van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de doelpalen staan. Hij mag zijn voeten niet bewegen tot de bal getrapt is.
- d) de strafschnopnemer moet met het gezicht naar het doel en de bal staan en mag bij het trappen zijn aanloop niet onderbreken.
- e) de strafschnopnemer moet de bal voorwaarts trappen. Een tweede speler mag de strafschnop verder verlengen tot in doel indien aan de overige punten van Regel 12 voldaan wordt.
- f) wanneer de strafschnopnemer de bal achterwaarts speelt, moet de strafschnop hernomen worden en dient hij een officiële waarschuwing te krijgen.
- g) de toelating om de strafschnop te trappen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal gegeven worden.
- h) uit een strafschnop kan rechtstreeks worden gescoord

Regel 12 - Artikel 2 - Bijzondere gevallen

1. Wanneer de scheidsrechter een strafschnop toegekend heeft, mag hij het signaal van de uitvoering ervan niet geven vooraleer de spelers hun plaats ingenomen hebben die door de spelregels voorgeschreven wordt.
- 2a) Wanneer de bal, nadat de strafschnop genomen werd, op zijn weg naar het doel door een vreemd voorwerp of de scheidsrechter geraakt wordt, moet de strafschnop hernomen worden.
- 2b) Wanneer de bal, nadat de strafschnop genomen werd, in aanraking komt met de doelverdediger, een doelpaal of de dwarslat en bij het terugkaatsen in het speelveld geraakt wordt door een vreemd voorwerp, moet de scheidsrechter het spel stilleggen. Hij dient het spel te laten hernemen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de

bal in contact kwam met het vreemde voorwerp, behalve indien het contact gebeurde in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal moet gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent.

3a) Wanneer de scheidsrechter, nadat hij het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft, vaststelt dat de doelverdediger zich niet op de voorgeschreven plaats op de doellijn bevindt, moet hij toch de strafschop laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

3b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal getrapt werd, de doelverdediger zijn voeten beweegt, moet hij de strafschop toch laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

3c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een speler van de verdedigende ploeg in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet hij de strafschop toch laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

In de gevallen 3a), 3b) en 3c) moet de speler die de overtreding begaat een officiële waarschuwing krijgen.

4a) Wanneer op het ogenblik dat de strafschop gaat genomen worden de strafschopnemer zich aan onbehoorlijk gedrag schuldig maakt of één van zijn medespelers door woorden of gebaren de doelverdediger beïnvloedt, moet de strafschop, indien hij al genomen is, en daaruit een doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De strafschopnemer - of de schuldige medespeler - moet een officiële waarschuwing krijgen.

4b) Wanneer op het ogenblik dat de strafschop gaat genomen worden een verdediger de strafschopnemer beïnvloedt door woorden of gebaren, moet de strafschop, indien hij al genomen is en daaruit geen doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De schuldige speler moet een officiële waarschuwing krijgen. Indien deze speler een projectiel naar de bal werpt, wordt er op dezelfde wijze gehandeld en moet hij bovendien definitief uitgesloten worden.

4c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal tot het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een ploegmaat van de strafschopnemer

in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet hij de strafschop toch laten nemen.

Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet de strafschop hernomen worden.

4d) Wanneer in dezelfde omstandigheden als in c) de bal terug in het spel botst nadat hij de doelverdediger, de dwarslat of een doelpaal geraakt heeft, moet de scheidsrechter het spel stilleggen en een onrechtstreekse vrije schop aan de tegenpartij toekennen op de plaats waar de speler in het doelgebied gekomen is of op de plaats waar hij tot op minder dan vijf meter van de bal genaderd is.

4e) Wanneer in dezelfde omstandigheden als in 4c) de doelverdediger de bal afweert in hoekschop, moet de scheidsrechter de hoekschop toekennen.

In de gevallen 4c), 4d) en 4e) moet de schuldige speler een officiële waarschuwing krijgen.

5a) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, de doelverdediger niet op zijn doellijn blijft en tegelijkertijd een ploegmaat van de strafschopnemer in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet de strafschop hernomen worden.

5b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een speler van beide ploegen in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet de strafschop hernomen worden.

In de gevallen 5a) en 5b) moeten de spelers die de overtreding begaan hebben een officiële waarschuwing krijgen.

6. Wanneer de speeltijd van een wedstrijd na de eerste helft of na het einde van de match verlengd wordt om een strafschop te nemen of te hernemen, moet deze verlenging duren tot op het ogenblik dat de strafschop zijn uitwerking gehad heeft.

Een doelpunt is aangetekend wanneer de bal volledig door het doelvlak gegaan is, in één van de volgende gevallen:

a) rechtstreeks na het nemen van de strafschop;

b) na van een doelpaal of een dwarslat teruggekaatst te zijn;

c) nadat hij door de doelverdediger aangeraakt of gespeeld werd;

d) nadat eerst de doelverdediger hem aanraakt en vervolgens via een doelpaal of de dwarslat in het doel komt;

e) nadat hij eerst een doelpaal of de dwarslat raakt en vervolgens via de doelverdediger in het doel komt.

De wedstrijd eindigt zodra de scheidsrechter zijn beslissing getroffen heeft.

7. Wanneer een strafschoep genomen wordt in extraspeeltijd:

a) worden alle voorschriften van hoger vermelde paragrafen gewoon toegepast (behalve die van paragrafen 2b), 4d) en 4 e);

b) in de omstandigheden beschreven in paragrafen 2b), 4d) en 4e) eindigt het trappen van de strafschoep onmiddellijk nadat de bal van een doelpaal of de dwarslat teruggekaatst of afgeweerd wordt in hoekschoep.

Regel 12 - Artikel 3

Regeling voor het nemen van strafschoppen voor het verkrijgen van een beslissing bij o.a. bekercompetities of om een winnaar aan te duiden

1. De scheidsrechter bepaalt op welk doel alle strafschoppen zullen genomen worden.

2. De scheidsrechter wijst door loting de ploeg aan die de eerste strafschop zal nemen.

3. De twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers, die afwisselend en in de opgegeven volgorde de eerste reeks strafschoppen zullen nemen.

4. Hiervoor komen alle spelers in aanmerking die op het wedstrijdblad genoteerd staan en voor het trappen van de strafschoppen door de scheidsrechter gecontroleerd worden. Spelers die tijdens de wedstrijd uitgewezen of uitgesloten werden, komen hiervoor niet meer in aanmerking. Indien één van de drie aan de scheidsrechter bekend gemaakte strafschopnemers zich bij de aanloop om de strafschop te nemen kwetst en de strafschop nog niet genomen is, mag de gekwetste strafschopnemer alsnog vervangen worden door een medespeler.

Wanneer een ploeg gedurende de hele wedstrijd slechts aantreedt met 4 spelers, maar zich volgens de procedure vermeld in « Regel 3 - Art. 4 » na het eindsignaal (50 minuten, 60 minuten of verlengingen) vervolledigt met een vijfde speler, mag deze speler deelnemen aan het trappen van de strafschoppen nadat hij door de scheidsrechter gecontroleerd werd.

In dat geval dient de vijfde lijn op het wedstrijdblad, die voordien niet gebareerd werd, ingevuld te worden, hetzij aan de rand van het speelveld voor het trappen van de strafschoppen, hetzij na de trappen ervan, in de kleedkamer van de scheidsrechter.

5. Indien bij gelijkheid van het aantal pogingen een ploeg er in geslaagd is een voorsprong van twee doelpunten te nemen, moet de derde strafschop niet meer genomen worden.

6. Wanneer na drie pogingen beide ploegen hetzelfde aantal of geen doelpunten aantekenden, dient als volgt gehandeld :

a) de twee kapiteins geven aan de scheidsrechter de nummers van drie verschillende spelers die, in de opgegeven volgorde, de volgende strafschoppen zullen nemen. Deze spelers mogen dezelfde zijn als deze die in de eerste reeks de strafschoppen hebben genomen.

b) de proef der strafschoppen wordt definitief stopgezet, wanneer na evenveel pogingen een ploeg een doelpunt meer heeft aangetekend dan de andere.

7. Dezelfde procedure zal verder gezet worden wanneer na deze drie strafschoppen nog geen afscheiding is tussen beide ploegen.

8. Tijdens de proef moeten alle spelers, uitgezonderd de strafschopnemer en de doelverdedigers, zich in de middencirkel of achter de middellijn binnen het speelveld bevinden.

9. Wanneer, terwijl één der beide ploegen herleid is tot drie spelers, een van hen zich kwetst of uitgesloten wordt, moet het nemen van de strafschoppen gestaakt worden wegens een onvoldoende aantal spelers.

10. Alle schikkingen van Regel 12 - behalve paragrafen 2b), 4d) en 4 e) zijn van toepassing.

Regel 13 : Intrap en bal tegen plafond / armaturen

Regel 13 - Artikel 1

Wanneer de bal volledig over de zijlijn buitengerold of buitengevlogen is, moet hij terug in het spel gebracht worden met een onrechtstreekse vrije schop, toegekend aan een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt vooraleer deze buiten ging.

Regel 13 - Artikel 2

De bal moet op de zijlijn gelegd worden op de plaats waar hij is buitengegaan. De bal is in het spel zodra hij de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd binnen het speelveld.

Regel 13 - Artikel 3

Wanneer de bal het plafond of de armaturen boven het speelveld raakt, wordt een onrechtstreekse vrije schop toegekend tegen de ploeg waarvan een speler het laatst de bal heeft aangeraakt.

Het spel wordt hernomen met een onrechtstreekse vrije schop op de dichtstbij gelegen zijlijn ter hoogte van de plek waar de bal plafond of armaturen geraakt heeft.

Regel 13 - Artikel 4

Alle tegenstanders van de speler die de vrije schop neemt, moeten zich op minimum vijf meter van de bal bevinden. Ze mogen niet tot minder dan vijf meter van de bal naderen, vooraleer deze in het spel is.

Regel 13 - Artikel 5

Bij foutieve intrap wordt een intrap op dezelfde plaats toegekend aan de tegenstrever.

Regel 14 Doelworp nadat de bal over de doellijn is buitengegaan

Regel 14 - Artikel 1

Een doelworp wordt aan de verdedigende partij toegekend:

- a) wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevlogen is, met uitzondering van het doelvlak en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
- b) wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in het doel heeft doen terechtkomen op een aftrap of op een onrechtstreekse vrije schop.
- c) in geval van foutieve hoekschop.

Regel 14 - Artikel 2

Een doelworp moet door de doelverdediger volgens de hierna vermelde voorschriften uitgevoerd worden:

- a) hij moet de bal terug in het spel brengen met de hand en van binnen zijn doelgebied;
- b) alle spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal in het spel is;
- c) de bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lijn die het doelgebied afbakent, heeft overschreden.

Wanneer de doelverdediger de bal rechtstreeks buiten de zijlijn doet terechtkomen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakent (6-meter-lijn), rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel worden hernomen met een hoekschop, toegekend aan de tegenpartij.

Regel 14 - Artikel 3

De doelworp moet hernomen worden:

- a) wanneer de doelverdediger de bal niet met de hand en van binnen zijn doelgebied in het spel brengt;
- b) als een speler de bal raakt vooraleer hij in het spel is;

c) wanneer de bal via de doellijn buiten het doelgebied gaat zonder de 6-meter-lijn te hebben overschreden;

d) wanneer de doelverdediger een tweede maal de bal aanraakt vooraleer deze in het spel is;

e) wanneer een speler van de tegenpartij zich in het doelgebied bevindt of er inkomt vooraleer de bal in het spel is.

Regel 14 - Artikel 4

Vanaf het ogenblik dat de doelverdediger de bal opnieuw in het spel gebracht heeft, zijn de bepalingen van Regel 3 artikel 2 van toepassing.

Regel 15 : Hoekschop

Regel 15 - Artikel 1

Een hoekschop moet worden toegekend aan een speler van de aanvallende ploeg:

- a) wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevloegen is, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst door een verdediger werd aangeraakt.
- b) wanneer op een spelherneming de bal in het eigen doel getrapt wordt, nadat hij effectief in het spel is geweest.

Regel 15 - Artikel 2

De bal dient gelegd op de hoek die zich het dichtst bevindt bij de plaats waar hij is buitengegaan. De bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd.

Regel 15 - Artikel 3

Uit hoekschop kan rechtstreeks gescoord worden.

Regel 15 - Artikel 4

In geval van foutieve hoekschop wordt de bal toegewezen aan de doelverdediger van de tegenpartij die de bal in het spel brengt zoals bepaald in Regel 14, art. 2.

Regel 16 : Administratie en wedstrijdangelegenheden

Regel 16 - Artikel 1

De afgevaardigde van de thuisploeg dient een kwartier voor de aanvang van de wedstrijd de scheidsrechter te onthalen. Hij heeft als herkenning een witte armband aan.

Regel 16 - artikel 2

Tijdens de rust zal de thuisafgevaardigde de scheidsrechter een consumptie aanbieden. Deze consumptie dient betaald te worden door de thuisploeg.

De scheidsrechter wordt vergoed voor zijn prestatie. Hij dient het geld af te halen in het Sportcafé aan de bar. De uitbater krijgt de benodigde sommen op voorhand van het bestuur van de KZL.

Regel 16 - Artikel 3

Elke ploeg dient een wedstrijdblad in te vullen. Dit wedstrijdblad dient tien minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de scheidsrechter afgeleverd te zijn. Bij het wedstrijdblad dienen eveneens de licenties en een bewijs van identificatie afgeleverd te worden.

Regel 16 - Artikel 4

Elke ploeg krijgt per wedstrijd een fles plat water. Deze fles dient door de afgevaardigde van de thuisploeg afgehaald te worden in het Sportcafé aan de bar. Deze flessen water worden aangeboden door de uitbater van het Sportcafé en zijn derhalve gratis.

Regel 16 - Artikel 5

De wedstrijdformulieren dienen onmiddellijk na de wedstrijd binnen geleverd te worden in het Sportcafé aan de bar. Indien dit niet gebeurt zal dit gesanctioneerd worden volgens de regels van de VVV-VLB.

Inhoudsopgave

Regel 1 Het speelveld

Regel 2 De bal

Regel 3 De spelers

Regel 4 Uitrusting van de spelers

Regel 5 De scheidsrechter - De officials

Regel 6 Duur van het spel

Regel 7 Aftrap - Scheidsrechtersbal

Regel 8 Bal in en uit het spel

Regel 9 Hoe een doelpunt aangetekend wordt

Regel 10 Fouten en ongepastheden

Regel 11 Vrije schoppen

Regel 12 Strafschop

Regel 13 Intrap zijlijn - Bal tegen het plafond

Regel 14 Doelworp nadat de bal over de doellijn is buiten gegaan

Regel 15 Hoekschop

Regel 16 Administratie en wedstrijdangelegenheden

NOOT: Indien er zich situaties voordoen, waarbij de regels niet of onduidelijk beschreven staan, dan zullen de regels van de VVV-VLB steeds voorrang hebben.

Bij discussie zal de bevoegde commissie zich hierover beraden.